

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №5»



Утверждаю

Директор МАОУ СОШ №5

И.Г. Попова

Приказ

519-02

15.02.2020

СЦЕНАРИЙ
проведения военно - спортивной игры
«ЗАРНИЦА -2020»
ДЛЯ 5-11 КЛАССОВ

ЦЕЛЬ: формирование у учащихся потребности в здоровом образе жизни.

ЗАДАЧИ:

1. систематизация и обобщение ранее полученных знаний по здоровому образу жизни и спорту;
2. приобретение в игровой форме новых жизненно необходимых знаний по ЗОЖ;
3. формирование у учащихся мотивации на ведение здорового образа жизни, воспитание ответственности за свое здоровье и здоровье своих близких;
4. содействие развитию коммуникативных качеств личности школьника;
5. формирование умения работать в группе.

ОБОРУДОВАНИЕ: бублик (2 шт), канат, граната, туристическая веревка, мешки, спички.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ: мероприятие проводится в виде соревнований «День здоровья» среди учащихся 5-11 классов за территорией клуба (ул. Лесная, 16) 15.02.2020 в 09.00.

Начало старта 5-7 классов 10.00, 8-11 классов - 10.20.

Участники соревнований.

Состав команды – 10 человек от класса (5 мальчиков, 5 девочек). 11+8б класс (сборная).

Критерий оценки: возрастная группа 5-7 классы и 8-11 классы будут бороться за призовые места в своих группах. Победитель определяется по наименьшему количеству баллов, на каждой станции судья проговаривает об оценивании этапа. Учитывается время прохождения этапа и правильность выполнения задания.

Условия игры: пройти все станции и дойти до финиша.

Рекомендации:

- назначить командира команды, определить название команды, девиз;
- определить организаторов, (преподаватели физической культуры, ученики 10 класса);
- раздать маршруты движения командам;
- соблюдать технику безопасности.

Программа соревнований.

1 задание: «Бивуак».

Организовать пищеблок, развести костер.

2 задание: «Минное поле».

Участники под снегом должны найти закопанные пластиковые бутылки и открутить крышки. Только в этом случае мина считается обезвреженной (за каждую необезвреженную мину 1 балл штрафа). Время на этапе 5 минут.

3 задание: «Эстафета на бубликах».

1 участник берет бублик, второй садится в бублик. Задача первого участника взять бублик, обвести конусы, змейкой. Затем первый участник садиться в бублик, второй участник обводит конусы. Время на этапе 5 минут. Штраф 1 балл дается за сбитый конус. **Участвуют 6 человек.**

4 задание: «Бег в мешках».

Команда стоит в колонну. По команде направляющий прыгает в мешке до конуса и обратно, передавая эстафету другому.

5 задание: «Преодоление болота по кочкам».

Участник преодолевает заболоченный участок, перепрыгивая с кочки на кочку, не задевая земли. Время прохождения 5 минут. Штраф дается за касание земли - 1 балл, срыв - 2 балла. Участвуют 4 человека (**2 девочки и 2 мальчика**).

6 задание: «Метание гранаты».

Метание гранаты производится с дистанции 10м в коробку (указанную флажками). Штраф дается за непопадания в коробку - 1 балл. Участвуют 6 человека (4 мальчика, 2 девочки).

7 задание: «Армейские звания».

Команды раскладывают погоны по возрастанию воинского звания, называют звание (от рядового до полковника), соответствующее каждому погону. Время прохождения 5 минут. Штраф за неверное название и расположение погона - 1 балл за каждую ошибку.

8 задание: «Преодоление препятствий».

Все участники команды должны преодолеть определённое расстояние ползком, не задев ограничения. Штраф дается за касание земли - 1 балл.

9 задание: «Связисты».

Перед каждой командой кладут катушку или фанерку с намотанным на неё шнуром (проводом) до 6 м длиной с петлями на концах. В 5 м от старта ставят 2 стойки. Расстояние между ними 10 м. По команде "Проложить связь!" первые связисты подбегают к одной из своих стоек, обматывают шнур вокруг стойки, разматывают шнур до второй стойки и обматывают шнур вокруг неё. Выполнив задание, они возвращаются в конец своей колонны. После этого к стойкам подбегают вторые связисты. Они сматывают шнур на катушку или фанерку и с ней бегут к следующим участникам. Те выполняют то же задание, что и первые номера. Побеждает команда, затратившая на задание меньше времени.

10 задание: *«Перетягивание каната».*

Перетянуть команду соперников на свою сторону. Каждый матч состоит из двух схваток. После первой схватки команды меняются сторонами. Если для выявления победителя необходимо провести третью схватку, то выбор стороны определяется жребием.

Почти все задания выполнены, можно немного отдохнуть, развести костер и попить чай.

Награждение.

По итогам соревнований участники награждаются грамотами. Каждый класс должен купить сладкий приз (на команду).