

**Памятка участника  
муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников**

1. Перед туром необходимо получить у организатора на бумажном носителе логин (JudgeID) и условия задач.
2. Отправлять решения необходимо через проверяющую систему на сайте:
  - a. Пробный тур – <http://trial2024.timus-offline.net/>
  - b. Основной тур – <http://mun2024.timus-offline.net>
3. В каждой задаче есть ограничения по времени работы вашей программы и по количеству памяти, которую она может использовать. Этих данных нет в бумажных условиях задач, их нужно смотреть в системе.
4. Продолжительность тура олимпиады для всех параллелей – **180 минут**.
5. Решением каждой из задач является программа, написанная на одном из языков программирования: Pascal, C++, C#, Java, Python. Запускать и тестировать программы можно, используя локальные среды разработки на компьютере, либо на сайте [onlinegdb.com](http://onlinegdb.com). Разные решения могут быть написаны на разных языках программирования (даже для одной и той же задачи).
6. Отправлять решения можно на протяжении всего тура, ограничения на число посылок в течение тура нет. После каждой посылки система будет сообщать о том, сколько баллов по задаче вы набрали. В конце тура система выберет лучшую вашу посылку по задаче, даже если эта попытка не была последней по этой задаче.
7. **Обязательно отправьте все ваши решения в систему! Решения, оставленные на компьютере и не отправленные в систему, не будут проверяться и учитываться в результатах.**
8. Вам будут предложены пять задач. Задачи можно решать в любом порядке. Если долго не получается решить/сдать задачу, рекомендуем пропустить её и решать другие задачи, а к ней вернуться позже.
9. В программах должен быть реализован ввод данных с клавиатуры и вывод результата на экран, обращаться к файлам не нужно. Необходимо точно соблюдать форматы ввода/вывода, описанные в условии каждой задачи. Решения с неправильно организованным вводом/выводом данных оцениваются в 0 баллов. В частности:
  - a. Не нужно выводить фразы вида “Введите число”, “Ответ равен ...”, нужно просто считать то, что дано, и выдать ровно то, что требуется по условию задачи.
  - b. Не нужно после вывода результата делать паузу или ожидать нажатия на клавишу – это может привести к неверному вердикту системы.
10. Каждая задача будет проверяться на наборе тестов. Некоторые задачи получают баллы независимо за прохождение/непрохождение каждого из предложенных тестов. В некоторых задачах тесты разбиты на группы, каждая группа имеет свою стоимость в баллах. Чтобы получить балл за группу тестов, решение должно пройти все тесты в ней. Итоговый балл за задачу в таком случае – сумма баллов за все пройденные группы тестов. **Информация о методе проверки, о группах тестов (если таковые присутствуют) и баллах за каждую группу тестов дана в условии задачи на сайте).**
11. Все входные данные в тестах полностью удовлетворяют ограничениям, приведенным в условии задачи. Не нужно в решении проверять входные данные на корректность. Например, если в условии сказано, что на вход подается четное число, не нужно рассматривать случай, когда вводится нечетное число.

12. Если у вас перестал работать интернет, сообщите об этом организатору и продолжайте решать задачи. Если интернет не возобновит свою работу до конца соревнования, обратитесь к организатору, чтобы тот скопировал ваши решения и отправил жюри муниципального этапа после конца соревнования.
13. Если у вас возникли вопросы по условию задачи, их следует задать через тестирующую систему.
14. **Во время соревнования жюри может рассылать сообщения с уточнениями условий. Не забывайте периодически проверять вкладку с сообщениями жюри.**
15. **После завершения тура РПМК проверят все присланные решения на списывания. В случае обнаружения плагиата оба участника полностью дисквалифицируются независимо от того, кто из них отправил решение на проверку раньше.**
16. **Также проверяется использование искусственного интеллекта при написании решений. В случае обнаружения такого использования участник полностью дисквалифицируется.**