
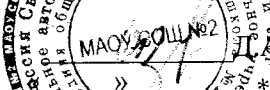


СОГЛАСОВАНО Начальник Управления образования Администрации городского округа Сухой Лог  О. С. Рыжкова 2024г.	ТВЕРЖДАЮ Директор МАОУ СОШ № 2  Д. Засорин 2024г.
---	---

Программа квест - игры «День наук в Точке роста»

Место проведения: МАОУ СОШ №2, ул.Победы,4, 2 этаж

Дата проведения: 27 марта 2024 года

Организатор: центр естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста» МАОУ СОШ №2

Участники: команды обучающиеся 8-х классов городского округа Сухой Лог (в команде 4 участника)

Цель и задачи мероприятия:

Квест – игра «День наук в Точке роста» проводится с целью формирования у обучающихся интереса к углубленному изучению естественно - научных и технологических дисциплин посредством практической учебно-исследовательской деятельности с использованием оборудования центра «Точка роста».

Задачи мероприятия:

1. Развитие у обучающихся интереса к научно-исследовательской деятельности, навыков проведения экспериментов, исследований с использованием оборудования центра образования «Точка роста».
2. Осознание участниками мероприятия своих возможностей и способностей, путей и способов их реализации.
3. Развитие творческого потенциала, инициативы и активности обучающихся, в том числе и центров образования «Точка роста».

Заявки на участие в игре необходимо подать до **25 марта 2024 года** в учебном профиле «Сферум» в чате ММО Точка роста.

Время	Этапы мероприятия
11.00-11.10	Приветствие участников квест – игры, объявление цели и задач мероприятия, краткий инструктаж по квесту, выдача маршрутных листов (отв. Худорожкова О.Н., руководитель центра «Точка роста»)
11.10-12.30	Выполнение командами обучающихся согласно маршрутному листу заданий квеста на образовательных точках наук биологии, физики, технологии, информатики, химии (отв. педагоги и учащиеся центра образования «Точка роста» МАОУ СОШ № 2)
12.30-12.40	Подведение итогов (работа оргкомитета мероприятия) Просмотр видеофильма «Интересные факты об организме человека» (для участников команд)
12.40-12.50	Награждение участников квест – игры (отв. оргкомитет мероприятия) Рефлексия